**餐廳點餐機**

**目的:**

(1)讓使用者輸入要點的餐點, 並統計點餐總金額,直到使用者直接按**ENTER**結束為止

(2)餐點會儲存在一個dict內,鍵為餐點名稱,職責為餐點價格

(3)若使用者輸入菜單上沒有的餐點,顯示錯誤訊息

(4)使用者點餐結束後,顯示總金額

**程式碼:**

def order\_meal():

breakfast={'三明治':50,'咖啡':40,'沙拉':30}

total=0

while True:

a=input('請點餐:')

if a **in** breakfast:

total+=breakfast[a]

print(f'{a} {breakfast[a]} 元,總金額 {total}')

elif not a:

print(f'您的帳單 {total} 元')

break

else:

print(f'抱歉!我們沒有供應{a}')

order\_meal()

**用in檢查件是否存在:**

data={‘A’:1, ‘B’:2, ‘C’:3}

if ‘k’ **in** data:

print(data[‘K’])

else:

print(‘查無此鍵’)

#查無此鍵